

Ral Partha

Persönlichkeiten & Monster

(Reste - alte Figuren der Reihe 01-...!)

Böser Zauberer	05.00	01-001X
Balrog	11.50	01-003X
Priester	04.50	01-004X
Gremlin Kampfgruppe (3)	11.50	01-028X
Riesenechse mit Reiter	12.50	01-035X
Geflügelter Panther	10.50	01-038X
Hügelriese	12.50	01-052X
Djinni (2)	11.50	01-069X
Gepanzerter Balrog	12.50	01-081X
Kriegsdrache mit Ritter	23.00	01-083X
Hexenkön. auf geflü. Pferd	12.50	01-089X
Elfenheld beritten & zu Fuß	12.50	01-091X
Chaoschamp. ber. & zu Fuß	12.50	01-125X
Chaotische Kämpfer (2)	08.00	01-132X
Wächter der Verdammnis (2)	08.50	01-133X
Waffenb. des Gesetzes (2)	08.50	01-134X
Schwertm. des Gesetzes (2)	07.50	01-135X
Chaoskrieger (2)	08.50	01-136X
Chaosk. des Schädels (2)	08.00	01-137X
Walddrache	23.00	01-146X
Borak, Todesreiter d. Chaos	08.50	01-147X
Ber. Chaoskrieger	12.50	01-149X
Sklavenstreitw. d. Amazonen	19.50	01-154X
Dämonencreat. des Chaos (2)	08.50	01-161X
Böser Purpurdrache	23.00	01-162X
Feuerdrache	20.50	01-163X
Borogon, Vierarmiger Titan	18.50	01-166X
Echsenmensch & Saurier	14.50	01-167X
Zwerg, Elf & Kämpferin	11.50	01-168X
Gorillamann, Frau & Käfig	18.50	01-169X
Weißer Drache	18.50	01-171X
Drache & Verbündeter	20.00	01-172X
JuGurtha, 4-armiger Titan	18.50	01-176X
Frau an Fels gekettet	14.50	01-177X
Perseus gegen den Krake	23.00	01-179X
Böser Drache & Opfer	21.00	01-184X
Zwergenabenteurer (4)	14.50	01-185X
Könige (4 verschiedene)	14.50	01-187X

Heroes & Horrors

(Abbildungen im Katalog 2000 S.8-15)

Böser Zauberer	06.90	01-001
Großer Feuerdrache	29.50	01-002
Wertiger	06.90	01-003
Geflügelter Gremlin	06.90	01-005
Gott des Krieges	13.50	01-006
Göttin des Bösen	13.50	01-007
Göttin der Liebe	13.50	01-008
Gott der Sonne	13.50	01-009
Gott der Meere	13.50	01-010
Engel	11.50	01-011
Erzengel	11.50	01-012
Gargyle	06.90	01-013
Dämon	06.90	01-014
Sklavenh. & weibl. Sklaven (4)	18.50	01-015
Wirt, Bedienung & Rauss. (4)	18.50	01-016
Piraten/Seeleute (4)	18.50	01-017
Drei Damen & ein Held (4)	18.50	01-018
Todesengel	13.50	01-019
Familiars (11)	12.00	01-020
Stadtwache (5)	18.50	01-021
Skelettjäger & Meute (4)	18.50	01-022
Zombies & Grab (4)	18.50	01-023
Priester & Succubi (4)	18.50	01-024
Scharfrichter, Opfer,... (4)	18.50	01-025
Söldnerinnen (4)	18.50	01-026
Ranger zu Pferd & zu Fuß	16.90	01-027
Kriegshüne (4) & Führer	18.50	01-028
Feuer- und Wasserdämon	18.50	01-029

Grabunhold	06.90	01-030
Erd- und Luftdämon	18.50	01-031
Söldnerinnen II	18.50	01-032
Lords des Wassers (3)	22.50	01-033
Einhorn	07.50	01-034
Wolfsrudel (7)	22.50	01-035
Herr des Todes	06.90	01-036
Gepanzerter Minotaur	06.90	01-037
Höllenhunde (3)	15.90	01-038
Löwenzentaur (2)	15.90	01-039
Werbär	13.50	01-040
Grabunholde (3)	15.90	01-041
Frostriese	21.50	01-042
Gargylen (4)	18.50	01-043
Rattenschwarm	11.50	01-045
Pilzmenschen (4)	11.50	01-046
Drache	25.90	01-047
Lord M. vom Clan der Bären	06.90	01-048
Verteidiger des Reiches (2)	11.50	01-049
Wyvern	16.50	01-050
Bogenschilder (2)	11.50	01-051
Krieger m. Piken (2)	11.50	01-052
Krieger m. Hellebarden (2)	11.50	01-053
Ritter auf Streitross	18.50	01-054
Minidrachen (4)	07.50	01-055
Totenbeschwörer (3)	15.90	01-066
Prinzessin, Einhorn reitend	13.50	01-071
Eisdarce	25.90	01-072
Kleriker (3)	15.90	01-073
Sturmriese	15.90	01-090
Anti-Paladin ber. & zu Fuß	15.90	01-093
Jabberwock	15.90	01-095
Diebe (4)	18.50	01-114
Schatzkarawane Wüstenr. (7)	29.50	01-128
Orientalischer Drache	29.50	01-129
Schwarzer Drache	29.50	01-138
Blauer Drache	29.50	01-139
Seedrache	29.50	01-151
Riesengreif	19.90	01-155
Gepanz. Zwergengarde (2)	11.50	01-159
Elfen Antiheld mit Sklavin	11.50	01-164
Tanzende Mädchen (3)	15.90	01-165
Die Diebesgilde (3)	15.90	01-170
Zauberin & Träger (5)	19.90	01-173
Barbarische Zwerge (3)	15.90	01-174
Nuadha Silverhand, kelt. Held	13.50	01-175
Geflügelte Dämonen (3)	18.50	01-178
Geflügelter Löwe	14.50	01-180
Pegasus & Valkyre	18.50	01-181
Drachenkrieg. der Zwerge (3)	15.90	01-182
Zwergenkriegerinnen (3)	15.90	01-183
Mizor - Dämonenlord	13.50	01-186
Beowulf & Grendel	13.50	01-189
Sindbad auf fl. Teppich	13.50	01-190
Gefallener Engel	13.50	01-191
Hydra	19.90	01-192

Basen (Rest)

Rechteckige Basen (3)	06.00	01-247
Quadratische Basen (3)	06.00	01-248
Kleine Quadratische B. (8)	06.00	01-249
Mittlere Hexbasen (6)	08.50	01-250
Kleine Hexbasen (9)	08.50	01-251

3-Stage Player Characters (Rest)

Krieger (3)	11.50	01-315
Ranger (3)	11.50	01-316
Zauberer (3)	11.50	01-317
Elfen-Diebe	11.50	01-319
Paladine (3)	11.50	01-320
Meuchelmörder (3)	11.50	01-321
Elfenkrieger (3)	11.50	01-324
Druiden (3)	11.50	01-325
Kleriker (3)	11.50	01-326
Anti-Paladine (3)	11.50	01-328

Elfenkrieger/-zauberer (3)	11.50	01-329
Krieger mit Axt (3)	11.50	01-330
Illusionisten (3)	11.50	01-331
Magier (3)	11.50	01-333
Gnomemagier (3)	11.50	01-334
Antihelden (3)	11.50	01-335
Ninjas (3)	11.50	01-336
Magierinnen (3)	11.50	01-337
Schamanen (3)	11.50	01-338
Dunklelfen (3)	11.50	01-339

Berittene Helden (Rest)

Chaosmagier berit. & zu Fuß	12.50	01-402
Hochelben-Kriegsl. b. & Fuß	12.50	01-403
Hexenkönigin ber. & zu Fuß	14.50	01-405
Gore, Böser Superheld	12.50	01-406
Bril Le Ante, Held des Lichts	14.50	01-407
D. Thomas, Schwarzer Prinz	14.50	01-408
Cimeroc Goldauge (Paladin)	12.50	01-409
Mand. der Exorzist (Paladin)	14.50	01-411
V. Rabenherz (Weibl. Anti-P.)	12.50	01-412
Brok der Bösartige (Anti-P.)	14.50	01-413
Lady Paladin	14.50	01-416
Edle Kriegerin	14.50	01-417

Masters of Chaos (Rest)

Schwertmeister der Zwerge	05.50	01-601
Herrscher der Orcs	05.50	01-602
Nekromant	05.50	01-603
Herr des Todes mit Sense	06.00	01-604
Meisterdieb der Gnome	05.50	01-605
Gott des Krieges	10.50	01-606
Göttin der Liebe	10.50	01-608
Sonnengott	10.50	01-609
Hochelfen Anführer	06.00	01-612
Hoche. Krieger	06.00	01-613
Barbar	06.00	01-614

Beastmasters (Rest)

Bandor mit Höhlenbär	10.50	01-700
Velana mit Höhlenhyäne	10.50	01-706
Jägerin & Jagddrache	13.50	01-710
Ivea mit Kriegswolf	08.50	01-711
Velociraptors & Mistress (4)	14.50	01-712
Kala mit Phorhusracos	11.50	01-713
Danae mit Smilodon	10.50	01-714

Prehistorics

(siehe Katalog 2000 Seite 38)

T-Rex	99.90	01-750
Triceratops	49.90	01-751
Pteranodon	22.50	01-752
Raptors (3)	24.90	01-753
Parasaurolaphus	24.90	01-754

Fantasy Warriors

alle Figuren dieser Reihe eignen sich besonders gut für das Tabletop-Spiel "Bloodstorm" (erhältlich für 60.00DM unter der Bestellnummer 14-001) von Ral Partha, sowie natürlich für viele andere Tabletop-Spiele (Figuren haben teilweise quadratische Steckbasen, diese sind z.B. auch für Warhammer geeignet) . (Figuren siehe Katalog 2000 Seite 16-29)

Hochelfen

Hochelfen m. Schwert & S.(6)	24.90	02-001
Hochelfen m. Stangenw. (6)	24.90	02-002
Hochelfen m. Speeren (6)	24.90	02-003

Hochelfen m. Bögen (6)	24.90	02-004
Weibl. Hochelf. m. Bögen (6)	24.90	02-005
Hochelfengard. m. S. & S. (6)	24.90	02-006
Hochelfeng. m. Speeren (6)	24.90	02-007
Hochelfengarde m. Äxten (6)	24.90	02-008
Hochelfengarde m. Bögen (6)	24.90	02-009
Weibl. Hochelf. m. Bögen (6)	24.90	02-010
Hochelfen Anführer (5)	23.90	02-011
Hochelfengarde Anführer (5)	23.90	02-012
Berit. Hoche. m. Lanzen (2)	28.90	02-013
Berit. Hoche. m. Bögen (2)	25.90	02-014
Hochelfen Kriegslord	10.90	02-015
Hochelfen Kommandoein. (3)	21.50	02-016

Zwerge

Zwergen Ingenieure (6)	19.90	02-030
Axtkämpfer der Zwerge (6)	19.90	02-031
Elite-Zwerge mit Kriegsbeil (6)	19.90	02-032
Zwer. mit Zweihandäxten (6)	19.90	02-033
Zwergenkavallerie (3)	22.50	02-034
Zwergen Arquebusiere (6)	19.90	02-035
Zwerge mit Kriegshammer (6)	19.90	02-036
Zwerge mit Schwertern (6)	19.90	02-037
Zwerge mit Armbrust (6)	19.90	02-038
Zwergen-Kommandoeinh. (4)	19.90	02-039
Zwergen-Ornithopter	15.90	02-040
Kriegsautom. der Zwerge (5)	19.90	02-041

Goblins

Goblin-Kommandoeinheit (4)	19.90	02-049
Goblins mit Speeren (6)	19.90	02-051
Goblins mit Schwertern (6)	19.90	02-052
Goblin Bogenschützen (6)	19.90	02-053
Goblin Berserker (6)	19.90	02-054
Goblins Kriegsreitwagen	37.50	02-060
Goblin Wolfsreiter (3)	22.50	02-061

Reste (alte Goblins)

Goblin-Wolfsreiter (4)	14.50	02-093
Goblin-Wolfsreit. m. Bögen (4)	14.50	02-094

Löwenkrieger (Rest)

Löwenkri. Kommandoein. (4)	14.50	02-059
----------------------------	-------	--------

Orks (Rest)

Orkbogenschützen (6)	14.50	02-062
Orkkrieger (6)	14.50	02-065
Orks mit Speeren (6)	14.50	02-070
Orks mit Säbeln (6)	14.50	02-072
Eliteo. m. Säbeln u. Äxten (6)	14.50	02-073
Orkbogenschützen (6)	14.50	02-077
Ork-Kommandoeinheit (4)	14.50	02-079
Orc Light Legionaires (6)	14.50	02-080
Orc Auxiliary Archers (6)	14.50	02-082
Orc Gladiator Auxiliary (6)	14.50	02-083
Orc Leader & Guards (5)	14.50	02-084
Wildorks Bogenschützen	14.50	02-085
Wildorks m. Speeren	14.50	02-088
Wildorks Kommandoeinheit	14.50	02-090

Kentauren (Rest)

Kentauren mit Schwert (3)	14.50	02-095
Kentauren mit Bihändern (3)	14.50	02-097
Kentaurenanführ. u. Begleiter	14.50	02-098

Legion of Justice (Menschen) - Rest!

Goodwin's Command (4)	14.50	02-110
Ritter zu Pferd (3)	20.50	02-111
Reiter mit Lanzen (3)	20.50	02-112
Bogenschützen (6)	14.50	02-113

Fußsoldaten (6)	14.50	02-114
-----------------	-------	--------

Thumper (Rest)

Thumper Kommandoeinh. (4)	14.50	02-120
Thumber mit Speeren (6)	14.50	02-121
Thumber mit Äxten (6)	14.50	02-122
Thumber mit Schwertern (6)	14.50	02-123
Leaper Shooters (6)	14.50	02-124

Trolle

Troll Schamane & Anführer	22.50	02-140
Troll Standartent. & Trommler	22.50	02-141
Troll Steinwerfer (3)	22.50	02-142
Troll Schwere Infan. (3)	22.50	02-143
Troll Leichte Infan. (3)	22.50	02-144

Oger

Oger Anführer	13.50	02-145
Oger Standartenträger	13.50	02-146
Oger Sturmtruppen (2)	22.50	02-147
Oger Krieger (2)	22.50	02-148
Oger mir Speeren (2)	22.50	02-149
Oger Champion & Herald	22.50	02-150
Oger Wächter (2)	22.50	02-151
Oger Bogenschützen (2)	22.50	02-152

Kriegsmaschinen (Rest)

Troll Catapult (1+1)	14.50	02-164
Ogre Balista	23.00	02-165

Skelette

Skelett-Kommandoeinheit (4)	24.90	02-180
Skelette mit Schwert & S. (6)	24.90	02-181
Skelette mit Bögen (6)	24.90	02-182
Skelette mit Speeren (6)	24.90	02-183
Ger. Skelette mit Helleb. (6)	24.90	02-184
Berit. S. m. Lan. & Bogen (2)	25.90	02-185
Gerüst. Berit. S. m. Lanze (2)	28.90	02-186
Berit. Kommandoeinheit (3)	28.90	02-187
Skelettritter m. Schwert (4)	21.50	02-188
Berit. Skelettbogenschütz. (2)	25.90	02-189
Skelettbalista & Crew (2)	21.50	02-190
Helden der Skelette (3)	21.50	02-191
Nekromant auf Skelettpegasus	24.90	02-192

Todeshorden der Barbaren

Seeräuber (6)	24.90	02-200
Skлавенjäger (6)	24.90	02-201
Kriegshexen (3)	21.50	02-202
Kundschafter (3)	21.50	02-203
Krieger m. 2-hand Waffen (6)	24.90	02-204
Krieger m. Speer & Schild (6)	24.90	02-205
Krieger m. Speer, angreif. (6)	21.50	02-206
Barbaren Kommandoeinh. (3)	21.50	02-207
Barbaren Berserker (4)	21.50	02-208
Barbaren Kriegerinnen (4)	21.50	02-209
Barbaren Armbrustschütz. (4)	21.50	02-210
Barbaren Champion	10.90	02-211
Bogenschütz. der Wilden (6)	24.90	02-212
Plänkler der Wilden (6)	24.90	02-213
Waldläufer & 2 Kriegsbestien	21.50	02-214
Schamanen der Wilden (4)	28.90	02-215
Schwere Lanzenreiter (2)	28.90	02-216
Berit. Amazonen Bogens. (2)	28.90	02-217
Berit. Kommandoeinheit (2)	28.90	02-218
Berit. Bogenschützen (2)	25.90	02-219
Berit. Käm. m. Speer & S. (2)	25.90	02-220
Kriegspriesterin mit Tiger	23.90	02-221
Magier (2 zu Fuß, 1 berit.)	28.90	02-222
Hippogreif Reiter & zu Fuß	28.90	02-223

Halblinge (Rest)

Berittene Halblinge (4)	12.50	02-029
-------------------------	-------	--------

Chaos Imperium

Kommandoe. des Chaos (3)	21.50	02-230
Fernkampfereinheit des C. (4)	18.90	02-231
Wächter des Chaos (4)	18.90	02-232
Ritter des Chaos (4 zu Fuß)	18.90	02-233
Todesfuri des Chaos (4)	18.90	02-234
Chaosberserker (4)	18.90	02-235
Chaoskrieger mit Piken (2)	18.90	02-236
Tierrmenschen Plänkler (4)	18.90	02-237
Tierrmenschen Sturmtruppe (4)	18.90	02-238
Skorpionmann	15.90	02-239
Tierrmenschen Centaur (2)	21.50	02-240
Schwere Kavallerie (2)	28.90	02-241
Berit. Todesritter (2)	28.90	02-242
Berit. Chaosritter (2)	28.90	02-243
Kriegsmagier (1 ber. & 1 Fuß)	18.50	02-244
Kriegsmönche (3) & Anführer	23.90	02-245
Geflügelte Kriegsdämonen (2)	21.50	02-246
Chaoslord auf Kriegsdrachen	62.50	02-247

Große Orks der "Blutigen Hand"

Kommandoein. d. G. Orks (3)	25.90	02-260
Orkkrieger mit Speeren (3)	21.50	02-261
Orkkrieger mit Bögen (3)	21.50	02-262
Held der Orks	13.50	02-263
Anführer der Orks	10.90	02-264
Orkkrieger mit Schwertern (3)	21.50	02-265
Schw. Orkkr. m. Speeren (3)	22.50	02-266
Schw. Orkkrieg. m. Bögen (3)	22.50	02-267
Schw. Ork. m. Schwertern (3)	22.50	02-268
Orks mit 2-hand Schwert. (3)	22.50	02-269
Orks mit Stangenwaffen (3)	22.50	02-270
Berserker der Orks (3)	21.50	02-271
Ber. Anführer auf Drache	28.90	02-272
Standartent. auf Kriegsbest.	24.90	02-273
Ber. Schlächter auf Bestie	28.90	02-274
Ber. Orkkrieger auf Bestie	22.50	02-275

Spielercharaktere (Rest)

Krieger mit Runenschwert	05.50	02-301
Paladin mit Breitschwert	05.50	02-302
Ranger mit Bogen	05.50	02-303
Chaoskrieger mit Bihänder	05.50	02-304
Heroischer Ritter	05.50	02-307
Kriegerin mit Schwert	05.50	02-310
Wegelagerer	05.50	02-332
Ninja mit Katana	05.50	02-335
Elfendieb	05.50	02-338
Diebin	05.50	02-339
Dieb	05.50	02-340
Zauberer mit Stab	05.50	02-351
Illusionist	05.50	02-353
Böser Zauberer	05.50	02-354
Zauberer m. Runenschwert	05.50	02-355
Magierin	05.50	02-356
Gepanzterter Priester	05.50	02-372
Druide	05.50	02-373
Inquisitor	05.50	02-375
Priesterin	05.50	02-376
Barde mit Laute	05.50	02-391

Monster (Rest)

Eisriesen	16.50	02-414
Baumhirte	20.50	02-417
Greater Cat Lord	09.50	02-418
Wächterdämon	11.50	02-419
Gargylen (4)	13.50	02-420
Dämonischer Baummensch	11.50	02-421

Encounter of Imagination (Rest)

Sklavenh. & weibl. Sklav. (4)	13.50	02-500
Wirt, Bedienung & Raus. (3)	13.50	02-501
Orkl. auf Thron & Diener (3)	16.50	02-502
Böser Krötenherrsch. & D. (3)	20.50	02-503
Kopffäger (4)	13.50	02-504
Piraten & Seemänner (4)	13.50	02-505
Bettler (4)	13.50	02-506
3 Damen & 1 Held	13.50	02-507
Wolf Pack (7)	17.50	02-508
Familiars (11)	09.50	02-509
Wohlhab. Reisende, ber. (3)	17.50	02-511
Skelettjäg. & Unt. Hunde (4)	13.50	02-513
Lords des Feuers (3)	16.50	02-514
Kinder des Windes (3)	14.50	02-515
Meister der Erde (3)	16.50	02-516
Herrscher des Wassers (3)	16.50	02-517
Diebe, Beute & Geisel (4)	13.50	02-519
Priester (4)	13.50	02-521
Zombies (4+1 Grab)	14.50	02-522
Arbeiter (4)	14.50	02-523
Die vier Musketiere (4)	14.50	02-524
Gruft des Vampirs (3+Sarg)	14.50	02-525
Zuhälter, Wäch. & Damen (2)	14.50	02-526
Abenteurergruppe (4)	14.50	02-527
Priester von Succubi verf. (3)	14.50	02-528
Henker (2) & Gefangener	14.50	02-529

Spielercharaktere (männl. & weibl.) (Rest)

Käm. mit Schwert & Schild (2)	08.50	02-600
Zauberer mit Stab (2)	08.50	02-602
Zwergen kämp. in Plattenr. (2)	08.50	02-603
Waldläufer (2)	08.50	02-604
Priester (2)	08.50	02-605
Elfenkämpfer/-magier (2)	08.50	02-606
Druiden (2)	08.50	02-607
Paladine (2)	08.50	02-608
Halbelfen Waldläufer (2)	08.50	02-609
Halblingkämpfer/-dieb (2)	08.50	02-610
Legendäre Helden (2)	08.50	02-611

Larry Elmore´s Collectors Series (Abbildungen Katalog 2000 S.29-30)

Berit. Chaosritter (2)	23.50	02-800
Chaoslord auf Reptilienbestie	16.50	02-801
Journey to the Gathering (2)	10.90	02-802
Red Cloak	06.90	02-803
Prince of the North (3)	18.50	02-804
Dark Divide (3)	15.90	02-805
Bones of the Past	15.90	02-806
Dangerous Journey	23.50	02-807
Sednetress	21.90	02-808
Eyes of the Autumn	11.50	02-809

All Things Dark & Dangerous (Rest)

Hydra	14.50	02-901
Löwe und Löwin	08.50	02-910
Priester (3)	11.50	02-926
Halbelfen Champion	05.50	02-933
Minotaurer in Rüstung	09.50	02-936
Pegasus	11.50	02-937
Skelettkrieger (4)	13.50	02-938
Skeletttriese	14.50	02-940
Gerüsteter Oger	11.50	02-943
Drachmenschen (3)	12.50	02-944
Säbelzahniger	08.50	02-945
Champions (3)	11.50	02-946
Der Graue Zauberer	05.50	02-949
Ki-Rin	08.00	02-951
Dämonenlord	14.50	02-954

Böser Drache	23.00	02-955
Riesenminotaur	15.50	02-956
Hobgoblins, Jagdmeute (4)	13.00	02-957
Tiergeführten (6)	05.50	02-958
Abenteurerinnen (3)	11.50	02-959
Hobgoblins auf Keiler (2)	14.00	02-960
Ziegenmenschen (4)	13.50	02-961
Magierinnen (3)	11.50	02-963
Zentauren (2)	11.50	02-968

Abenteurer (Fantasy) (Abbildungen siehe Katalog 2000 S.30-37)

Priester mit Stab	06.90	03-001
Orientalischer Magier	06.90	03-002
Zulu-Krieger	06.90	03-003
König	06.90	03-004
Lord	06.90	03-005
Kriegerin	06.90	03-006
Lady	06.90	03-007
Afrikanische Königin	06.90	03-008
Konkubine	06.90	03-009
Kämpfer	06.90	03-010
Anti-Held	06.90	03-011
Lord	06.90	03-012
Waldläufer	06.90	03-013
Greenblade der Waldläufer	06.90	03-014
Späher	06.90	03-015
Halbling (Dieb)	06.90	03-016
Wilhelm(Halbling)	06.90	03-017
Dieb (Halbling)	06.90	03-018
Paladin	06.90	03-019
Söldner	06.90	03-020
Ritter	06.90	03-021
Assassine	06.90	03-022
Kultist	06.90	03-023
Haussen	06.90	03-024
Zwergen-Krieger	06.90	03-025
Zwergen-Kämpfer	06.90	03-026
Thor-Grimm	06.90	03-027
Bofore Pinenut	06.90	03-028
Johan of the Winter	06.90	03-029
Storm Shaman	06.90	03-030
Kleriker	06.90	03-031
Priester	06.90	03-032
Templar	06.90	03-033
Anti-Paladin	06.90	03-034
Helios	06.90	03-035
Drako	06.90	03-036
Krieger mit Axt	06.90	03-037
Stephan	06.90	03-038
Cavalier	06.90	03-039
Max Mentalus der Magier	06.90	03-040
Magier	06.90	03-041
Envoker	06.90	03-042
Ninja	06.90	03-043
Armoured Ninja	06.90	03-044
Jobi	06.90	03-045
Zwergen-Champion	06.90	03-046
Korg, König der Orks	06.90	03-047
Nekromant	06.90	03-048
Meisterdieb (Gnom)	06.90	03-049
Kämpfer mit Runenschwert	06.90	03-050
Paladin mit 2-händer	06.90	03-051
Waldläufer mit Bogen	06.90	03-052
Chaoskrieger	06.90	03-053
Angreifender Krieger	06.90	03-054
Heldenhafter Ritter	06.90	03-055
Kriegerin	06.90	03-056
Bandit	06.90	03-057
Assassine mit Umhang	06.90	03-058
Ninja	06.90	03-059
Räuber	06.90	03-060
Diebin	06.90	03-061
Dieb (Elf)	06.90	03-062
Dindaes (Magier)	06.90	03-063
Illusionist	06.90	03-064

Böser Magier	06.90	03-065
Magierin	06.90	03-066
Gepanzerter Kleriker	06.90	03-067
Animalus LaFore	06.90	03-068
Inquisitor	06.90	03-069
Klerikerin	06.90	03-070
Barde mit Laute	06.90	03-071
Krieger m. Schwert & S.	06.90	03-072
Diebin, Schwert ziehend	06.90	03-073
Kleriker m. Streitkolben	06.90	03-074
Dieb mit Schwert	06.90	03-075
Ninja mit Schwert	06.90	03-076
Paladin	06.90	03-077
Gnom mit Axt & Schild	06.90	03-078
Magierin mit Stab	06.90	03-079
Dieb mit Schwert & Dolch	06.90	03-080
Dieb	06.90	03-081
Chaoskrieger	06.90	03-082
Kriegerin mit Schwert	06.90	03-083
Bran, König der Pikten	06.90	03-084
Kriegerin des Lichts	06.90	03-085
Magnus, Magier	06.90	03-086
Lysis, Königin des Bösen	06.90	03-087
Herr des Dschungels	06.90	03-088
Gallinir, Paladin	06.90	03-089
Zwerg mit Axt & Schild	06.90	03-090
Prinz der Diebe	06.90	03-091
Ellana, Hüterin der Drachen	06.90	03-092
Hogar, Halbblings-Champ.	06.90	03-093
Katora, Grubenkämpferin	06.90	03-094
Sarlon, Dunkelelf	06.90	03-095
Denatale, junger Magier	06.90	03-096
Sir Michael, Cavalier	06.90	03-097
Dorna, Kriegskönigin	06.90	03-098
Suron-gyl, DE-Prinzessin	06.90	03-099
Noegru, Grubenkämpfer	06.90	03-100
Thorban, Zwergen-Champ.	06.90	03-101
Lanah, Barbarin	06.90	03-102
Freia Koolblade, Kriegerin	06.90	03-103
Sir Gareth, junger Paladin	06.90	03-104
Vivania, Elfin	06.90	03-105
Amberlynn, Drachentöterin	06.90	03-106
Ciera, Schwerdkämpferin	06.90	03-107
Arianna Moonshadow	06.90	03-108
"One Eye" Jack, Dieb	06.90	03-109
Folan Brightbark, Druide	06.90	03-110
Ardor Purenote, Barde	06.90	03-111
Finderghast, Zauberer	06.90	03-112
Carnak, Zwergen-Schamane	06.90	03-113
Zauberer mit Stab & Schwert	06.90	03-114
Ninja	06.90	03-115
Slate Blackforge, Zwerg	06.90	03-116
Drugga Sharpsteel, Zwergin	06.90	03-117
Kylie Darkwalker, Elfen-Diebin	06.90	03-118
Lillith Lihefoot, Falknerin	06.90	03-119
Gloranthia, Amazone	06.90	03-120
Draton, Drachenkämpfer	06.90	03-121
Erik Longblade, Wikinger	06.90	03-122
Pater Adul Terat, Kleriker	06.90	03-123
Mignon, maskierter Dieb	06.90	03-124
Leanha, Waldläuferin	06.90	03-125
Cassiopeia, Magierin	06.90	03-126
Jee-Anna, Kriegerin m. Armbr.	06.90	03-127
Böser Priester	06.90	03-128
Ar-ron, Waldläufer m. Kettenh.	06.90	03-129
Sir Davik, Paladin	06.90	03-130
Hikzar Bloodaxe, Anti-Held	06.90	03-131
Su-Na Shadowdancer	06.90	03-132
Tarna Brightblade	06.90	03-133
Gorin Axebearer	06.90	03-134
Fredrick of the North	06.90	03-135
Sven Swifthand	06.90	03-136
Pieter the Duelist	06.90	03-137
Eric the Delver	06.90	03-138
Kriegerin in Plattenrüstung	06.90	03-139
Krieger in Plattenrüstung	06.90	03-140
Diebin in Lederrüstung	06.90	03-141

Dieb in Lederrüstung	06.90	03-142
Magierin mit Stab	06.90	03-143
Magier mit Stab	06.90	03-144
Zwergin mit Axt	06.90	03-145
Zwerg mit Axt	06.90	03-146
Waldläuferin mit Bogen	06.90	03-147
Waldläufer mit Bogen	06.90	03-148
Kleriker mit Hammer	06.90	03-149
Klerikerin mit Hammer	06.90	03-150
Elfen-Kriegerin	06.90	03-151
Elfen-Krieger	06.90	03-152
Druidin mit Stab & Sichel	06.90	03-153
Druide mit Stab & Sichel	06.90	03-154
Weibl. Paladin	06.90	03-155
Paladin	06.90	03-156
Halbelfen Waldläuferin	06.90	03-157
Halbelfen Waldläufer	06.90	03-158
Halblings-Dieb	06.90	03-159
Halblings-Dieb	06.90	03-160
Kriegerin mit Wurfscheibe	06.90	03-161
Prinz	06.90	03-162
Dunkel elf	06.90	03-163
Hochelefin	06.90	03-164
Hochelfen-Krieger	06.90	03-165
Barbar	06.90	03-166
Cagliostro, Magier	06.90	03-167
Kailiana, Magierin	06.90	03-168
Amythiest	06.90	03-169
Ignatius Lightbearer	06.90	03-170

Spaghetti Western (siehe Katalog 2000 Seite 37)

Banditos (2)	12.50	04-100
Gunfighters (2)	12.50	04-101

Kung Fu Theater (siehe Katalog 2000 Seite 37+38)

Armoured Samurai (2)	12.50	04-300
Unarmoured Samurai (2)	12.50	04-301
Ninja (2)	12.50	04-303
Undead Warriors (2)	12.50	04-304
Undead Warriors 2 (2)	12.50	04-305
Armored Ninja (2)	12.50	04-306
Masters of Kung-Fu (2)	12.50	04-307

Museum Scale Serie (siehe Katalog 2000 Seite 42)

Shadowrun Troll	89.00	10-100
Atlas Mech	89.00	10-101
Zeus Mech	89.00	10-102
Madcat Mech	89.00	10-103
Vulture Mech	89.00	10-104
Fury Mech	89.00	10-105
Devastator Mech	89.00	10-106
Brigand Mech	89.00	10-107
Firebrand Mech	89.00	10-108

Ral Partha Boxed Sets (Rest) (alle Großfiguren/-sets selbstverständlich aus Zinn!)

Ninja Hit Squad (6)	23.00	10-200
Wächterdrache	23.00	10-210
Balrogrdrache	26.00	10-212
Titans of Terror	69.00	10-320
Schwarzer Drache	44.00	10-460
Niddhogg der Wyrn	95.00	10-464
Durins Doom	95.00	10-465

Larry Elmore Box Sets (siehe Katalog 2000 Seite 40+41)

Silver & Steel (10)	49.90	10-310
---------------------	-------	--------

Larry Elmores War Band (8)	49.90	10-311
Silver & Steel II (12)	49.90	10-312
Silver & Steel III	49.90	10-313
Larry E. Reflection of Myth (8)	49.90	10-315

Dragons of the Month (siehe Katalog 2000 Seite 39+40)

Vulture Dragon	37.50	10-360
Sea Serpent Dragon	37.50	10-361
Dragon in Flight	37.50	10-362
Panther Dragon	37.50	10-363
Extraterrestrial Dragon	37.50	10-364
Drakensteins Monster	37.50	10-365
Warrior Dragon	42.50	10-366
Mecha Dragon	42.50	10-367
Ghost Dragon	62.50	10-368
Seductress Dragon	42.50	10-369
Cyborg Dragon	42.50	10-370
Ice Dragon	42.50	10-371

Animals Box Set (siehe Katalog 2000 Seite 42)

Tiere aus Afrika	75.00	10-401
Tiere aus Nordamerika	62.50	10-402

Collector Sets (siehe Katalog 2000 Seite 41)

Die Antagonisten	95.00	10-450
Die Brücke der Leiden	195.00	10-451

Dragons by Design (siehe Katalog 2000 Seite 39)

T'Char	125.00	10-463
Wyrn Bazaar (3)	49.90	10-470
Sage of Wyrms (3)	49.90	10-471

TSR Boxed Sets (Rest)

Denizens of Ravenloft (10)	49.00	10-511
Dragonstrike Miniatures (8)	49.00	10-513
Dr. Mordenheim's Laboratory	49.00	10-517
Powers of Chaos (8)	49.00	10-520
Dark Sun P. of the Land (20)	99.00	10-540
DS Light War Chariot	48.00	10-541

AD&D Battlesystem Brigades (Rest)

enthalten jeweils ein Szenario fürs AD&D Battlesystem

Grey Blossom Regiment (26)	68.00	10-562
Harag Skulls. - Gnolle (17)	68.00	10-563

AD&D Charakterfiguren (je 1 männl. & weibl.) - Rest!

Zauberer (2)	08.50	11-003
Zwergenkrieger (2)	08.50	11-006
Elfenzauberer (2)	08.50	11-007
Gnomendiebe (2)	08.50	11-008
Magier (2)	08.50	11-009
Halbling Kämpfer/Dieb (2)	08.50	11-012
Barde (2)	08.50	11-013
Wilde Krieger (2)	08.50	11-015
Militante Elfenzauberer (2)	08.50	11-020
Kopfgeldjäger (2)	08.50	11-023
Gladiatoren (2)	08.50	11-024
Druiden (2)	08.50	11-027
Krieger in Vollrüstung (2)	08.50	11-030

Persönlichkeiten der V. Königreiche (Rest)

Lord Manshoon	05.50	11-054
Manxam the Beholder	09.00	11-055
Laeral Silverhand	05.50	11-078
Storm Silverhand	05.50	11-079
Qilue Veladorn	05.50	11-085

Persönlichkeiten aus Krynn (Rest)

Goldmoon	05.50	11-066
High Bulp & Bupu	06.50	11-076

AD&D Ravenloft (Rest)

Werwölfe in vers. Formen (4)	18.50	11-100
Werflerdemäuse (3)	14.00	11-101
Mummien-Set (3)	13.50	11-102
Halbmenschen Vampire (3)	11.00	11-103
Dorfmob (7)	18.50	11-105
Bürgerm., Vampirjäger,... (4)	13.00	11-106
Goblyns (3)	11.00	11-107
Großer weißer Hirsch	08.50	11-108
Zigeuner (3)	11.00	11-109
Lords von Ravenloft (3)	11.50	11-111
Die Verlorenen (3)	11.50	11-113
Wolfweres (3)	16.50	11-114
Zombie Lord & Lackeys (3)	11.50	11-115
Rath Ubel	05.50	11-116
Wolfsmensch	05.50	11-117
Natalia Vorshkova	05.50	11-118
Arbeitsstische des Labors (2)	11.50	11-120
Labor Energieerzeuger (4)	11.50	11-121
Frantisek Markov	05.50	11-122
Ivana Boritsi	05.50	11-123
Alfred Timothy	05.50	11-124

AD&D-Monster (Rest)

Feuerriese	14.50	11-407
Troll	10.00	11-408
Eulenbär	10.00	11-411
Tentakelkatze	10.50	11-413
Golems (Fleisch & Lehm)	10.00	11-416
Firbolg	14.50	11-419
Gnolle (3)	13.50	11-420
Catoblepas	15.00	11-422
Pegasus	14.50	11-423
Einhorn	10.00	11-424
Minotauern der Imp. Liga	15.50	11-425
Gep. Kriegshunde & Meis.	14.00	11-429
Marrashi	06.00	11-429A
Gargylen (2)	09.00	11-433
Ghast & Ghoule (3)	11.50	11-434
Rostmonster	09.00	11-435
Frostriese	17.50	11-436
Harpyien (3)	14.50	11-437
Gruftschrecken (2)	07.50	11-438
Basilisk	14.50	11-439
Sahuagin (4)	13.00	11-443
Troglodyten (3)	13.50	11-444
Hobgoblins (3)	13.50	11-446
Fire-Minion	09.00	11-447
Gnome (5)	13.50	11-448
Beastmen (4)	13.00	11-450
Satyre (2)	07.50	11-451
Zyklopen, untera. (3)	13.50	11-453
Ifrit & Jann	17.00	11-454
Gorgon	13.00	11-455
Dragonne	12.50	11-458
Skrag (Meerestroll)	11.00	11-459
Mites (6)	14.00	11-460
Lamasu	12.00	11-461
Lamia	06.00	11-462
Ketch (3)	13.00	11-463

Bonesnapper	08.50	11-465
Flimmerhunde (2)	09.00	11-466
Minotaur	09.00	11-467
Taers (3)	13.00	11-468
Sligs (3)	13.00	11-469
Necrophidius	05.50	11-471
Zombies (3)	11.00	11-472
Bulette ('Landhai')	12.50	11-479
Felsphyton	11.00	11-483
Fairies	05.50	11-484
Grünschleim	09.50	11-485
2 Grottens. & Kobold	11.50	11-486
Firekin	06.00	11-489
Githyanaki (3)	13.50	11-490
Sahuagin II (3)	13.00	11-491
Yuan-Ti (3)	13.50	11-492
Shambling Mound	11.50	11-493
Wemic - Löwenzent. (2)	13.50	11-494
Ki-Rin	11.50	11-495
Xorn	06.00	11-497
Höhlenfischer	06.00	11-498
Werratte in 3 ver. Stadien	11.50	11-499
Höllenhunde (3)	11.50	11-501
Hook Horror	09.00	11-506
Githzerai (3)	11.50	11-508
Ettercaps (3)	11.50	11-509
Rakshasa	05.50	11-510
Moldmen (7)	12.50	11-511
G. Yugoloth Guardian	11.50	11-513
Grimlocks (4)	13.50	11-516
Female Drider	11.50	11-519
Spellweaver	06.00	11-521
Banelar	05.50	11-522
Derro (3)	11.50	11-523
Lycanthropes (3)	13.50	11-524
Grell (2)	08.50	11-525
Fomorean (Riese)	15.50	11-526
Ormyr	18.50	11-532
Gibberlings (4)	12.50	11-534
Nightshades (3)	10.00	11-535
Wind Dukes	08.50	11-536
Rakalupis (Greater Spider F.)	14.50	11-539

AD&D Planescape (Rest)

Believers of the Source	05.50	11-601
Darius of the Singers	05.50	11-603
Lei Kung	08.50	11-604
Thor	05.50	11-605
Koran of the Chaos Men	05.50	11-606
A 'kin (Arcanaloth)	05.50	11-609
Shemeshka & Colcook	08.50	11-612
Cirily	05.50	11-613
Djhek Nlarr	05.50	11-614
Fell	05.50	11-615
Jemorille the Exile	05.50	11-616
Alluvius Ruskin	05.50	11-619
Free League Bariaur (2)	08.50	11-622
Anarchists of Rev. League (2)	08.50	11-624
The "US" (Rattenschwarm)	06.00	11-627
Aasimon Solar	10.00	11-641
Lesser Tanarri (Armanites)	17.50	11-644
Lesser Baatzu (Hamatula)	13.50	11-645
Marut	14.50	11-646
Chasme	10.00	11-649

AD&D Dark Sun (Rest)

Gladiators (3)	11.50	11-700
Crodlu Riders (2)	17.50	11-702
Elves (3)	11.50	11-703
Cliff Clider	18.50	11-704
Templars (3)	11.50	11-705
Tembo	08.50	11-706
Adventurers (3)	11.50	11-707
Half Giants (2)	20.50	11-709

Jozhals (5)	11.00	11-710
Belgoi (3)	11.00	11-711
Dragon King	18.50	11-712
Half Giant Warrior	11.50	11-714
Anakor	08.50	11-715
Elves II (3)	11.00	11-716
Neeva, Rikus & Sadira	11.50	11-719

AD&D Birthright (Rest)

The Spider	13.50	11-750
Lamia	09.00	11-751
Chimaera	18.50	11-752
Bansheg (Justina & Bansheg)	08.50	11-753
Quirad Al-Dinn	05.50	11-754
llaeddra of Luabright	05.50	11-756
Ghuralli, Orog Warlord	06.50	11-757

Runequest (Rest)

Fachan: einb., eina., Riese	09.00	18-003
Geister u. Gespenster (3)	11.50	18-004
Lunariet-Krieger (3)	11.50	18-006
Wyrn (gefügeltes Reptil)	12.50	18-007
Finstere Bewohner Glor. (3)	18.50	18-015
Dunkeltroll & Trollkin (3)	11.50	18-017

Crimson Skies

(Abbildungen siehe Katalog S.50+51)

Whittly & Doug. M210 Rav.	13.90	20-100
Curtis-Wright J2 Fury	13.90	20-101
McDonnell S2B Kestrel	15.90	20-102
Bell Variant MKII	15.90	20-103
Ravencroft Coyote	15.90	20-104
Grumman E-1C Avenger	15.90	20-105
Curtis-Wright P2 Warhawk	15.90	20-106
Fairchild F611 Brigand	15.90	20-107
Hughes P21-J MKIII Dev.	13.90	20-108
Marquette PR-1 Defender	13.90	20-109
Hughes Avi. Bloodhawk	13.90	20-110
Hughes-Lockheed Firebrand	15.90	20-111
William & Colt Peacemaker	15.90	20-112
Sanderson FB14 Vampir	15.90	20-113
Misericorde	15.90	20-114
Liberte TVL Air Autogyro	15.90	20-115
Bird Dog Autogyro	15.90	20-116
Metroliner Autogyro	15.90	20-117
Fairchild Bandit	15.90	20-118
Boeing Groundhog	15.90	20-119
DeHavilland F9 Hornet	17.90	20-120
GM-1 Tempest	17.90	20-121
TNCA F-3 Aguila	17.90	20-122
Chance-Vought Skewer	17.90	20-123
Rifleman 410	17.90	20-124
Northrop 2F-2 Black Cat	17.90	20-125
Grumman Skylance	17.90	20-126

Shadowrun

(siehe Katalog 2000 Seite 44-48)

Shadowrunner (4)	16.90	20-500
Decker (3)	13.90	20-501
Human Street Samurai (3)	13.90	20-502
Demi-Human Str. Samurai (3)	13.90	20-504
Elves (4)	16.90	20-505
Street Mages (3)	16.90	20-506
Go-Gangers (4, 2 Bikes)	22.50	20-507
Corporate Security Guard (5)	19.90	20-510
Toxic Spirits (2)	19.90	20-512
Angels of Death (4)	16.90	20-513
Corp. Guard Animals	13.90	20-514
Shadowrunners II	16.90	20-515
Meta-Human Sub-Types I	18.90	20-518
Tribals (4)	16.90	20-519
Yakuza (4)	16.90	20-520

Ork-Biker (2)	16.90	20-521
Riggers & Drones (5)	19.90	20-524
Black Ice Icons (3)	13.90	20-528
Street Samurais on Bike	11.90	20-541
Go-Gang Enforc. on Bike (2)	13.90	20-542
Ork & Dwarf on Assault Trike	29.90	20-543
Assassins (4)	16.90	20-550
Blood Mages (4)	16.90	20-551
Mystic Crusaders (4)	16.90	20-552
Halloweeners Gang (4)	16.90	20-553
Elven Cyberknights (2)	13.90	20-554
Mercenaries (2)	11.90	20-560
Street Mages (2)	11.90	20-561
Street Samurai (2)	11.90	20-562
Wolfram's Gang (3)	16.90	20-563
Harlequin & Aina	11.90	20-564
Bodyguards (2)	11.90	20-568
Combat Mages (2)	11.90	20-569
Elven Deckers (2)	11.90	20-572
Dwarf Mercenaries (2)	11.90	20-573
Shaman (2)	11.90	20-574
Eliana, Katzenschamanin	05.90	20-579
Lone Wolf on Bike & Ft.	16.90	20-581
Racoon Shaman & Totem	11.90	20-582
Dunkelzahn (Drache)	24.90	20-585
Ann Penchyk (2)	11.90	20-587
Lord Torgo	16.90	20-590
Slash & Burn	05.90	20-591
Machiko-San	05.90	20-592
Cyber Assassin	05.90	20-593
Ryan Mercury	05.90	20-594
Assets Inc. I (3)	13.90	20-595
Senor Oscuro	05.90	20-596
Burnout (Cyberzombie)	07.90	20-597

Shadowrun (Rest)

Corporate Contacts (3)	11.00	20-506X
Wendigo & Sasquatch	13.00	20-512X
Ghouls (4)	13.00	20-513X
Vampires male & female	08.00	20-515X
Meta-Humans Tribals (4)	13.00	20-522X
Toxic Earth Spirit	24.90	20-527X
Wasp Male Spirits (3)	11.00	20-529X
Wasp Queen & Human Host	08.00	20-530X
Piasma (Paranormal Bear)	10.00	20-532X
Spirits of Man (2)	14.00	20-534X
Spirits of Water (2)	14.00	20-535X
Tir Tangire SWAT Team (4)	13.00	20-536X
Minotaur & Satyr	13.50	20-537X
Bandersnatch & Martichoras	08.50	20-538X
Centaur	08.00	20-539X
Lone Star Assault Squad (4)	16.50	20-540X
Preying Mantises (2)	10.50	20-544X
Roaches (2)	13.50	20-545X
Cerberus Hound	06.50	20-546X
Doc Wagon Team (3)	13.50	20-548X
Doc Wagon & Driver	31.00	20-549X
M. Mercurial & Dyle Morgan	08.50	20-563X
Blackwing & Alreesh	08.50	20-567X
Gang Members (2)	08.50	20-576X
Striper Assassin & Weretiger	10.50	20-577X
Lone Star Combat Mage (2)	08.50	20-578X
Bounty Hunters (2)	08.50	20-580X
Dog Shaman & Totem	08.50	20-583X
Wolf Shaman & Totem	08.50	20-584X
Nadja Daviar	05.50	20-586X
Arthur Vogel	05.50	20-588X

Mechs (Reste)

teilweise nur noch Einzelstücke!!!

Hitman	09.00	20-618X
Gunslinger	11.00	20-620X
Huron Warrior	13.90	20-625X
Thunder	12.50	20-628X
Rhino	17.90	20-647X

Daimyo	13.90	20-648X	Naga Omnimech	19.90	20-633	Orion IIc	16.90	20-734
Battlehawk	12.90	20-649X	Epona Pursuit Tank (2)	13.90	20-634	Bushwacker	16.90	20-735
Bandersnatch	13.90	20-650X	Puma Tank	18.90	20-635	Ontos Heavy Tank (2)	18.90	20-739
Kraken	19.90	20-652X	Bsihamon	13.90	20-636	Behemoth Heavy Tank (2)	18.90	20-740
Scarabäus	12.90	20-653X	Mantis Light Att. (2)	13.90	20-637	J-27 Tow Vehicle & Thumper	15.90	20-741
Watchman	13.90	20-654X	Rakshasa	15.90	20-638	MASH Units (2)	13.90	20-742
Daikyu	13.90	20-655X	Kanga Hover Tank	15.90	20-639	Mobile Headquarters	15.90	20-743
Apollo	13.90	20-656X	Initiate Mech	15.90	20-641	Badger Transport (2)	13.90	20-744
DRT-35 Dart	11.90	20-668X	Berserker	17.90	20-642	Sculker Scout Vehicle (2)	13.90	20-745
F-10 Ceetah (2)	07.50	20-704X	Hellhound	13.90	20-643	Alacorn Mk4 Hvy. Tank (2)	18.90	20-746
SYD-21 Sydlitz (2)	09.00	20-708X	Barghest	16.90	20-644	Zhukov Heavy Tank	16.90	20-747
LCF-R15 Lucifer (2)	11.00	20-709X	Ha-Otoko	16.90	20-645	Challenger MBT (2)	18.90	20-748
TR-7 Thrush (2)	07.50	20-720X	Jinggau	16.90	20-646	Goblin Sup. Vehicle (2)	15.90	20-749
TR-10 Transit (2)	11.00	20-721X	Sirocco	17.90	20-647	Patton 65t Panzer (2)	16.90	20-750
TR-13 Transgressor (2)	11.00	20-722X	Daimyo	13.90	20-648	Long Tom Artillery	16.90	20-751
Light & Medium Mech Arms	09.00	20-746X	Wyvern IIc	11.90	20-649	Canis	15.90	20-752
Shoulder Socket Weapons	09.00	20-747X	Snow Fox	13.90	20-651	Schreck PPK-Carrier (2)	18.90	20-753
Jump Jets & Fins	09.00	20-749X	Mandrill	14.90	20-652	KWI-LH2 Lineholder	13.90	20-754
Galleon 30t (2)	11.00	20-752X	Fire Scorpion	15.90	20-655	Spartan SPT-N2	17.90	20-755
Flashman	24.90	20-786X	Thunder Stallion	19.90	20-656	AKU-IX Akuma	17.90	20-756
WR-DG-02FC War Dog	15.90	20-797X	Naginata	17.90	20-659	SR1-0 Strider (Omni)	15.90	20-757
HMR-3M Hammer	11.90	20-798X	Kodiak	17.90	20-660	Cauldron-Born (Omni)	16.90	20-758
Flug-Hexbasen (6)	09.00	20-799X	Vixen	11.90	20-661	Turkina	17.90	20-759
Striker (Panzerwagen)	11.00	20-807X	Battle Cobra	15.90	20-662	Black Lanner (Omni)	15.90	20-760
HTM-27T Hatamoto-Chi	14.00	20-810X	Viper	15.90	20-663	DVS-2 Devastor	17.90	20-761
Vedette, 50t Tank	14.00	20-816X	Linebacker Omni	16.90	20-664	PLG-32 Pillager	17.90	20-762
Pike Support Vehicle	10.00	20-826X	SP1-0 Sunder	19.90	20-665	MTR-5K Maelstrom	15.90	20-763
Ontos, Tank	11.00	20-827X	Grizzly	15.90	20-666	SPR-5F Spector	11.90	20-764
Stinger LAM	09.00	20-878X	Tokugawa Heavy Tank	16.90	20-667	END-6Q Endfield	13.90	20-765
Wespen FLUM/Wasp LAM	09.00	20-883X	ANV-3M Anvil	15.90	20-669	LNK-9Q Lynx	13.90	20-766
Phoen. Hawk LAM	11.00	20-884X	GRN-D-01 Grand Crusader	17.90	20-670	TLN-SW Talon	11.90	20-767
BattleTech Mechwarriors - Rest!			Regulator Hovertank (2)	15.90	20-671	Night-Gyr (Omni)	16.90	20-768
(25mm Figuren)			STY-3C Starslayer	13.90	20-673	EXC-B2 Excalibur	15.90	20-769
			FLC-8R Falconer	15.90	20-674	Manticore 60t Tank (2)	16.90	20-779
			NSR-9J Nightstar	17.90	20-675	HSR-200D Hussar	11.90	20-780
Mechkrieger: Liao (4)	09.00	20-940X	Piranha	11.90	20-676	J. Edgar Hoover Tank (2)	13.90	20-783
Soldaten: Marik (4)	09.00	20-961X	Grendel	15.90	20-677	Myrmidon	15.90	20-784
Mechkrieger: Davion	09.00	20-980X	Typhoon	16.90	20-678	Demolisher II	16.90	20-785
Soldaten: Davion (4)	09.00	20-981X	RTX1-0 Raptor	13.90	20-679	Hatchiman	16.90	20-786
Kurita L. Weapon Sect. (5)	09.00	10-8501	GAL-1 GLS Gallowglas	15.90	20-680	Ishtar	16.90	20-787
Kurita Anti-Mech W.S. (5)	09.00	10-8502	LGB-7Q Longbow	22.50	20-681	ZPH-1A Tarantula	11.90	20-789
BattleTech Mechs, Panzer, Schweber & Infanterie			KIM-2 Komodo	13.90	20-682	PPR-5S Salamander	17.90	20-790
(siehe Katalog 2000 Seite 55-68)			Hankuyu Omni Mech	13.90	20-683	Behemoth	17.90	20-792
			ST-8A Shootist	15.90	20-684	B2K-F3 Hollander	11.90	20-793
			Bandit Hovercraft (2)	16.90	20-685	ALB-3A Albatross	17.90	20-794
			MSK-6S Mackie	17.90	20-686	Jenner IIc	11.90	20-795
			TDK-7X Thunder Hawk	17.90	20-687	Hexbasen (4)	09.00	20-800
Vulture	16.90	20-600	Baboon	11.90	20-688	THG-11E Thug	17.90	20-801
Loki	16.90	20-601	NXS1-A Nexus	11.90	20-689	MON-66 Moongoose	11.90	20-802
Thor	16.90	20-602	OW-1 Owens	13.90	20-690	Crab	13.90	20-804
Madcat	16.90	20-603	Peregrine	11.90	20-691	Guillotine	15.90	20-813
Man'o War	19.90	20-604	Hercules	15.90	20-692	Zeus	15.90	20-814
Masakari	19.90	20-605	NDA-1K No-Dachi	15.90	20-693	Jagermech	15.90	20-815
Gladiator	19.90	20-606	Toyama	15.90	20-694	Maxim 50t Schweber	15.90	20-819
Daishi	19.90	20-607	Fire-Falcon	13.90	20-695	MHLIX Marshall	13.90	20-820
Dragonfly	15.90	20-608	Supernova	17.90	20-696	Clan Elemental Infantry	18.90	20-821
Fenris	15.90	20-609	Chameleon	13.90	20-697	Von Luckner Tank (2)	16.90	20-830
Blackhawk	15.90	20-610	Buccaneer	13.90	20-698	Awesome	16.90	20-847
Ryoken	15.90	20-611	Emperor	17.90	20-699	Enforcer	13.90	20-867
Dasher	13.90	20-612	CSR-V12 Corsair	13.90	20-702	Dragon	16.90	20-868
Koshi	13.90	20-613	STU-K5 Stuka	15.90	20-703	Jenner	14.90	20-869
Uller	13.90	20-614	F-90 Stingray	13.90	20-705	Spider	13.90	20-873
Puma	13.90	20-615	SL-17 Shilone	13.90	20-712	Assassin	14.90	20-875
Grand Titan	17.90	20-616	SL-15 Slayer	15.90	20-713	Wolfhound	13.90	20-891
Tempest	15.90	20-617	Batu	13.90	20-714	KGC-000 King Crab	17.90	20-899
Hellfire	15.90	20-618	Jagatai	15.90	20-715	CDA-2A Cicada	13.90	20-900
THOR Heavy Art.	16.90	20-619	Anhur Transport Plane	16.90	20-722	TBT-5N Trebuchet	13.90	20-901
Wraith	16.90	20-621	Warrior Hubschrauber	11.90	20-723	CGR-1A1 Charger	17.90	20-902
Nightsky	13.90	20-622	Mechbuster Jäger	13.90	20-724	BKW-7R Blackwatch	17.90	20-903
SRM Carrier	16.90	20-623	Cavalry Attack Helicopter	11.90	20-725	OBK-M10 Bakemono	17.90	20-904
Galahad	15.90	20-624	Yellow Jacket Gunboat (Hub.)	11.90	20-726	BJ2-0 Blackjack (Omni)	15.90	20-905
LRM Carrier (2)	16.90	20-627	Karnov UR Transport	13.90	20-727	RJN101-A Raijin	13.90	20-906
Athena Combat Veh. (2)	18.90	20-628	Ares Medium Tank	16.90	20-729	BHKU-0 Black Hawk-Ku	16.90	20-907
Ti Ts'ang	15.90	20-629	Matador	14.90	20-730	Thresher	15.90	20-908
Yu Huang	16.90	20-630	Tai-Sho	18.90	20-731	DGR-3F Dragon Fire	15.90	20-909
Marksmen Artillery	16.90	20-631	Bloodkite	16.90	20-732	Nobori-Nin	15.90	20-910
Predator	15.90	20-632	Oro Hvy. Tank	17.90	20-733	Crossbow	16.90	20-911

Kingfisher	19.90	20-912
P1 Perseus	16.90	20-913
Cougar	13.90	20-914
AV1-O Avatar	16.90	20-915
MLN-1A Merlin	15.90	20-916
Nova-Cat	16.90	20-917
Stalking Spider	13.90	20-918
Stooping Hawk (5)	15.90	20-919
Centaur Protomechs (5)	15.90	20-920
ROC Protomechs (5)	15.90	20-921
Gorgon Protomechs (5)	16.90	20-922
Minotaur Protomechs (5)	15.90	20-923
Satyr Protomechs (5)	15.90	20-924
Harpy Protomechs (5)	15.90	20-925
Siren Protomechs (5)	15.90	20-926
Hydra Protomechs (5)	16.90	20-927
Corvis	15.90	20-928
Ursus	15.90	20-929
CPLT-C4 Catapult	15.90	20-930
Urban Mech IIc	11.90	20-931
VND-3L Vindicator	13.90	20-932
VKG-2F Viking	17.90	20-933
Pack Hunter	15.90	20-934
AXM-2N Axeman	15.90	20-935
Highlander IIc	17.90	20-936
Beowulf	13.90	20-937
Mars Assault Vehicle	15.90	20-938
Cobra	15.90	20-939
Great Wyrn	15.90	20-940
Men-Shen	15.90	20-941
AS-7D Atlas	22.50	20-942
Arctic Wolf	15.90	20-943
YMN-6Y Yeoman	16.90	20-944
Chevalier Panzer	16.90	20-945
BTZ-3F Blitzkrieg	15.90	20-946
HEL-3D Helios	16.90	20-947
Clan Elemental (25mm)	11.90	20-950
Inner Sphere Battle A.	15.90	20-951
Kanazuchi Battle A.	11.90	20-952
Longius Battle A.	15.90	20-953
Archileu Light Battle A.	15.90	20-954
Gray Death Legion B. A.	15.90	20-955

BattleTech Lanzen (siehe Katalog 2000 Seite 54)

MechWarrior 3: Clan Mechs	59.90	10-844
MechWarrior 3: Inner Sphere	59.90	10-845
Mech Comm.: Clan Mechs	55.00	10-846
Mech Comm.: Inner Sphere	55.00	10-847

Battletech Farben

BT Autumn Colors (6)	22.50	77-740
BT Summer Colors (6)	22.50	77-741
BT Paint Kit	45.00	77-742
(enthält 9 Farben, einen Axeman Mech, Pinsel & Bemalanleitung)		
BT Drconis Combine Paint (6)	22.50	77-753
BT Clan Ghost Bear Paint (6)	22.50	77-754

Schlüsselanhänger & Anstecker für Battletech siehe
Reaper - Preisliste
Gebäude im Maßstab 1/285 führen wir von der
Firma Mayhem.

RP- Farben (Rest)

Florescent Green	05.00	77-819
------------------	-------	--------

Einzelne Farben besorgen wir auf Anfrage!

Weird Fantasy (Rest)

The Greatful Undead	12.50	23-606
Zoid, Barbarian Pinhead	06.50	23-614

Cat Burglar	05.50	23-622
-------------	-------	--------

Fiend Factory (Rest)

Wyvern	13.50	31-026
Gepanzeter Wolkenriese	12.00	31-028
Gep. Oger des Untergangs	13.50	31-029
Löwenfamilie (4)	12.50	31-031
River D.(Krokodil, Nilpferd...)	16.50	31-033
Elefant	18.50	31-034

Fantasy Specials (Rest)

Magische Gegenstände (7)	10.00	32-009
Faßstühle (2)	07.50	32-013
Belebte Rüstung (2)	08.50	32-014
Diverse Schätze	11.50	32-015
Battle Queen & Warwolf (2)	08.50	32-017
Diebesgilde Roxor (3)	11.00	32-018

Skelette

Skelett Standartenträger	05.50	36-103
Skelettreiter	08.50	36-104

VOR - The Maelstrom SF-Tabletop von Ral Partha/FASA! (siehe Katalog 2000 Seite 70-75)

Growler

Razorback Onehorn 1	17.90	40-101
Razorback Onehorn 2	17.90	40-102
Razorbacks Pups (3)	11.90	40-103
Razorback Momma	23.90	40-104
Bluefang Onehorn 1	17.90	40-105
Bluefang Onehorn 2	17.90	40-106
Bluefang Onehorn 3	17.90	40-107
Bluefang Momma	23.90	40-108
Bluefang Pups (3)	11.90	40-109
Firegut Onehorn 1	17.90	40-110
Firegut Onehorn 2	17.90	40-111
Firegut Pups (3)	11.90	40-113
Razorback Bull 1 (Box)	45.00	45-101
Razorback Bull 2 (Box)	45.00	45-102
Razorback Chieftain (Box)	55.00	45-103
Bluefang Bull 1 (Box)	49.95	45-104
Bluefang Chieftain (Box)	55.00	45-105
Firegut Bull 1 (Box)	45.00	45-106

Union

Infantry w/Pitbull Rifle 1 (2)	11.90	40-201
Infantry w/Bulldog Rifle	07.90	40-202
Infantry Sergeant 1	07.90	40-203
Infantry w/HMG 1	07.90	40-204
Infantry w/Pitbull Rifle 2 (2)	11.90	40-205
Infantry w/Pitbull Rifle 3 (2)	11.90	40-206
Infantry w/Pitbull Rifle 4 (2)	11.90	40-207
Infantry w/HMG 2	07.90	40-208
ADT Drone	10.90	40-209
Commander in Power Armor	09.90	40-210
Infantry w/Draco Launcher	09.90	40-211
Elite Inf. w/Pitbull Rifle (2)	11.90	40-212
Elite Infantry w/Bulldog Rifle	07.90	40-213
Elite Inf. w/Draco Launcher	09.90	40-214
Union in Power Armor	09.90	40-215
Union Squad (8) Box!	49.95	45-201
Union Ares Armored Suit (Box)	55.00	45-202
Union Special Forces (8) Box!	45.00	45-203

Zykhee

Close Combat Warrior 1	08.90	40-301
Close Combat Warrior 2	08.90	40-302
Close Combat Warrior 3	08.90	40-303

Ranged Warrior 1	10.90	40-304
Ranged Warrior 2	10.90	40-305
Ranged Warrior 3	10.90	40-306
Scouts (2)	12.90	40-307
Mystic	08.90	40-308

Neo-Soviets

Rad Troopers w/Rifle (2)	11.90	40-401
Rad Troopers w/SMG (2)	11.90	40-402
Officer	07.90	40-403
Cyclops 1	12.90	40-404
Cyclops 2	12.90	40-405
Cyclops 3	12.90	40-406
Chemgrunt 1	12.90	40-407
Chemgrunt 2	12.90	40-408
Chemgrunt 3	12.90	40-409
Kommander	07.90	40-410
Neo-Soviets in Power Armor	09.90	40-411
Mutant Handler	07.90	40-412
Mutants (6)	14.90	40-413
Vanguard (2)	11.90	40-414
Rad Hound (2)	07.90	40-415
Vanguard Squad (8) Box!	45.00	40-416
Ursa Suit (Box)	55.00	40-417

Historische Figuren (Rest)

Mounted Sergeants	12.50	42-092
Knight Templar	12.50	42-093
Household Spahi	12.50	54-600

Bushido (Rest)

Samurai & Ronin (3)	08.50	53-901
Samurai Bushi (3)	11.00	53-902
Ninja (3)	11.00	53-903
Budoka & Yakuza (3)	08.50	53-904
Female Adventurers (3)	08.50	53-905
Priest & Magicians (3)	11.00	53-906
Kappa (3)	11.00	53-909
Samurai Goblins (3)	08.50	53-910
Dai-Bakemono	08.50	53-911
Dai-Oni	08.50	53-912
Ninja (3)	11.00	53-914
Arm. Samurai (3)	08.50	53-915
Samurai Adven. (3)	08.50	53-916
Tatsu Dragon	12.50	53-917
Mukawe Centipede	20.00	53-918

Fantasy Adventurers (Rest)

Kämpfer in Plattenpanzer	05.50	61-001
Zauberer mit Stab	05.50	61-002
Priester mit Keule	05.50	61-003
Waldläufer m. Bogen	05.50	61-008
Elfenheld	05.50	61-014
Champion der Zwerge	05.50	61-029
Rangerin	05.50	61-030
Gnom-Krieger/Dieb	05.50	61-034
Fechtender Dieb	05.50	61-048
Fechterin	05.50	61-051
Chaos-Eroberer	05.50	61-053
König der Pikten	05.50	61-055
Bal Lord	05.50	61-056
Ritterin des Lichts	05.50	61-057
Kriegerin des Lichts	05.50	61-058
Attila, Barbar	05.50	61-065
Herkules	05.50	61-066
Heroischer Zauberer	05.50	61-067
Dschungellord	05.50	61-069
Elfenritter	05.50	61-070
Zwerge-Sturmtruppe	05.50	61-072
Barbaren Diebesprinz	05.50	61-073
Druidin	05.50	61-074
Gepanzelter Halblingsheld	05.50	61-075

Grubenkämpfer	05.50	61-076
Dunkelfelfen-Anführer	05.50	61-078
Junger, wandernder Zauberer	05.50	61-079
Mutiger Kavalier	05.50	61-080
Junge Zauberin	05.50	61-081
Dunkelfelfenprinzessin	05.50	61-083
Grubenkämpfer-Champion	05.50	61-084
Zwergenchampion	05.50	61-085
Barbarenprinzessin	05.50	61-086
Hingebungsvoller Priester	05.50	61-087
Schildmaid	05.50	61-088
Junger Paladin	05.50	61-089
Häuptling der Wilden	05.50	61-091
Drachentöterin	05.50	61-092
Wandernder Zauberer	05.50	61-095
'One Eye' Jack the Rogue	05.50	61-096
Constantine the Alchemist	05.50	61-097
Roth the Jour. Adventurer	05.50	61-098
M. the Wizard with Familiar	05.50	61-099
Crosier der Priester	05.50	61-100
Constantin der Alchemist	05.50	61-101
Roth - Reisender Abenteurer	05.50	61-102
M. Zauberer mit Begleittier	05.50	61-103
Carnak - Dwarf Shaman	05.50	61-104
The White Wizard	05.50	61-105
Ninja - The Red Assassin	05.50	61-106
Slate Blackforge - Dwarf	05.50	61-107
D. Sharpsteel - Female Dwarf	05.50	61-108
K.Darkwalker - Wild Elf Thief	05.50	61-109
Lilith L. - Falconer	05.50	61-110
Gloriana - Amazon Guard	05.50	61-111
Draton - Dragon Fighter	05.50	61-112
Eric Longblade - Viking	05.50	61-113
Pater Adul Terat - Cleric	05.50	61-114
Masked Thief of Hearts	05.50	61-115

Werewolf-Miniaturen (Rest)

G. - Homid, Hispo & Lup. (4)	18.00	69-003
Silver F. - Glabro Form (2)	09.00	69-005
Skull Pigs	14.00	69-025

Vampire-Miniaturen (Rest)

Brujah Vampires (4)	24.90	69-200
Gangrel Vampires (2)	09.00	69-201
Tremere Vampires (2)	09.00	69-202
Venture Vampires (2)	09.00	69-203
Sabbath Vampire Wolves (3)	12.50	69-204
Vampire Hunters (3)	12.50	69-205
Ravnos-Male & Fem.	09.00	69-207
Malkavian Vampires	09.00	69-209
Nosferatu Vampires	09.00	69-210
Toreador Vampires	09.00	69-211
Brujah Combat Pack	12.50	69-212
Archon & Justicars	12.50	69-213
Vampire Game Tokens	12.50	69-214
Vlad Tapes	09.00	69-215
Tarig the Vampire Assassin	05.00	69-216

Mage-Miniaturen (Rest)

Virtual Adepts	09.00	69-300
Sons of Ether	09.00	69-301
Hollow Ones	09.00	69-302
Euthanatos	09.00	69-303
Akashic Brotherhood	09.00	69-304
Celestial Chorus	09.00	69-305
Verbena	09.00	69-306
Progenitors	09.00	69-307
Nephandi	09.00	69-309

Crucible Figuren

Crucible ist das aktuelle Fantasy-Tabletop Spiel von Ral Partha. (siehe Katalog 2000 Seite 2-7)

Royal Elves

Grand Mystic	08.90	91-000
Royal Hippolyants (2)	13.90	91-001
Royal Elf Archers (2)	13.90	91-002

Tauren

Beastmen (2)	13.90	91-100
Werewolves (2)	13.90	91-101
Satyrs (2)	13.90	91-102
Bloodfiend	19.90	91-103
Guardian	19.90	91-104
Varmints (2)	13.90	91-105
Tauren Rukh Box	36.00	95-100

Orcs

Chieftain	08.90	91-200
Shaman	08.90	91-201
Skirmishers (2)	13.90	91-202
Warriors (2)	13.90	91-203
River Behemoth	22.50	91-204
Javeliners (2)	13.90	91-205
Mammoth Ogre	19.90	91-206

Dwarves

Dwarf Grandfather	08.90	91-300
Shieldmen (2)	13.90	91-301
Thunderchiefs (2)	13.90	91-302
Beast Handlers (1+2)	27.00	91-303
Halfling Assassins (2)	13.90	91-304
Knomes (2)	13.90	91-305
Ornithopters (2) Box	36.00	95-300

Principate

Principate Duke	08.90	91-400
Arcane Master	08.90	91-401
Mounted Knight	17.90	91-402
Principate Lt. Cavalry	13.90	91-403
Principate Spearmen (2)	13.90	91-404
Archers of Lanis (2)	13.90	91-405
Ogre	22.50	91-406

Bane

Fallen 1	15.90	91-500
Devils (2)	13.90	91-501
Demon 1	15.90	91-502
Balekin (2)	13.90	91-503
Gorgons (2)	13.90	91-506
Fallen 2	17.90	91-509
Demon 2	15.90	91-510

Infernal Elves

Desolatie	08.90	91-600
Spoiler	13.90	91-601
Spearmen (2)	13.90	91-602
Archers (2)	13.90	91-603
Thorn-Cha (2)	13.90	91-604
Infernal Elf Hydra (Box)	36.00	95-600

Necromancers

Skeletons (2)	13.90	91-700
Necromancer	08.90	91-701
Flesh Golems (2)	13.90	91-702
Ghouls (2)	13.90	91-703

Zombies (2)	13.90	91-704
Bone Constructs (2)	13.90	91-705

Goblins

Goblin King	08.90	91-800
Hobgoblins (2)	13.90	91-801
Swamp Terror	15.90	91-802
Goblin Deadwood	17.90	91-803
Troll	13.90	91-804
Goblins (2)	13.90	91-805
Goblin Bat Rider (Box)	36.00	95-800

Witches of Selene

Witch of Selena	08.90	91-900
Pumpkin 'eads (2)	13.90	91-901
Scarecrows (2)	13.90	91-902

SF-Figuren (Rest)

Necrovore Death Knights	15.00	93-451
Psion Hunterpack	12.50	93-490

Rank & File (15mm Figuren!!!) (Restposten)

Imperial Rangers (13)	14.00	RF-008
Imp. Tortoise (Fantasypanzer)	20.00	RF-009
Player Charakters I (4)	06.00	RF-900
Player Charakters II (4)	06.00	RF-901

Kataloge

Ral Partha Katalog 2000	09.90	RP-KAT
Ral Partha Historisch	03.00	RPH-KAT

Für das Jahr 2001 gibt es keinen neuen Katalog, es gilt noch der Katalog 2000. Vom Historischen Katalog sind momentan nur noch Restposten zu besorgen.

Regelwerke

Battlestorm (Fantasy)	60.00	14-001
Crucible (Fantasy)	75.00	F9000
VOR (SF, Box mit Miniaturen)	159.00	F4000